**Архитектуры ОС**

**Архитектура** – основные принципиальные положения, которые лежат в основе чего-то.

С развитием вычислительной техники усложнялись операционные системы. Если ранние они компилировались полностью, как единое целое, то в настоящее время выделяют некоторое микроядро, а наращивание возможности осуществляют модулями прикладных программ.

Например, после установки Windows 10 и подключили принтер. К нему прилагается драйвер, который, в соответствии с современными технологиями, мы устанавливаем драйвер как прикладную программу, который соединяется к операционной системе, фактически драйвер не находится в памяти ОС, этим обеспечивается исключение необходимости перекомпиляции всей ОС в целом и обеспечивается мобильность операционной системы.

Однако в этом случае повышаются требования к качеству программирования.

**Примеры микроядерных архитектурных систем:** в компьютерных сетях (Интернет), почтовых и поисковых серверах, маршрутизаторах.

Каждый из них представляет собой отдельный модуль, управляемый специализированной операционной системой, просчитанной на ограниченный круг функций. Можно считать микроядерные структуры реализованы в обычных смартфонах, специализированных устройствах, поскольку им не требуется для управления сложная операционная система (поскольку можно использовать только необходимые количества функций).